

Regolamento endurance light 2024

Il regolamento 2023 non ha subito variazioni per l'anno 2024, rimane quindi valido per il 2024

Regolamento tradotto da "Reglement Endurance Light 2023"

Indice

1. Regole generali
2. Cavalli
3. Concorrenti
4. Funzioni ufficiali
5. Regolamentazioni tecniche
6. Regolamentazioni veterinarie
7. Sistema di qualificazione EL finale
8. Validità

1. Regole generali

1.1. Regolamentazioni logistiche

La qualifica e la conclusione della prova OKV-DVE Endurance light sottostà alle varianti dell'organizzatore e dei delegati Endurance (Circoli ippici Endurance). I circoli Ippici possono delegare la realizzazione della prova ad un organizzatore.

L'endurance light è una prova di resistenza nell'ambito della quale si percorre all'aperto una distanza definita con una velocità prescritta.

La classifica viene fatta in base al rispetto ottimale della velocità massima specificata e dalla frequenza cardiaca finale del cavallo.

La gara inizia dopo aver superato la visita veterinaria preliminare e finisce dopo aver superato il controllo veterinario finale.

Il controllo veterinario rappresenta una parte fondamentale di questa prova. L'organizzatore ufficiale delle iscrizioni, informazioni, etc. è l'homepage della Dve (www.distanzreitverein.ch).

2. Cavalli

2.1. Condizioni generali di ammissione dei cavalli

Nell'ambito della disciplina dell'endurance light il termine cavalli indica tutti i tipi di equini.

Vengono ammessi cavalli che abbiano compiuto quattro anni d'età, sani e esenti da malattie infettive e che abbiano una buona condizione fisica. I cavalli devono essere tassativamente vaccinati secondo le indicazioni della Federazione Svizzera Sport Equestri.

Sono escluse le giumente in lattazione o a fine gravidanza.

I cavalli vengono visitati dai veterinari e il passaporto deve essere presentato al momento della visita veterinaria, altrimenti i cavalli non sono ammessi alla prova.

Il passaporto viene ritirato durante tutta la prova e riconsegnato una volta terminata.

2.2. Finimenti e attrezzature

I finimenti del cavallo possono essere scelti liberamente, ma devono essere in buone condizioni e adatti al cavallo. Sono vietate briglie restrittive del respiro e tutte le redini ausiliarie fatta eccezione per la martingala scorrevole.

L'imboccatura deve essere costituita in modo che il cavallo possa essere condotto in qualsiasi momento da terzi.

È vietato legare il cavallo tramite le redini o l'hackmore.

Le staffe di sicurezza sono obbligatorie per i cavalieri che indossano scarpe senza tacco.

3. Concorrenti

3.1. Partecipazione

L'autorizzazione a partire viene assegnata ad amazzoni e cavalieri che necessariamente fanno parte di un circolo ippico o di un gruppo regionale.



Per iscriversi è necessario possedere il diploma di equitazione (richiesto dal 1 gennaio 2019) e si consiglia il brevetto. I possessori di brevetto fino al 31 dicembre 2018 sono automaticamente titolari del diploma.

Possono partecipare principalmente principianti dell'endurance, cavalieri che hanno già partecipato a prove ufficiali (EVG, CEN, DRF, CEI, KLP) non possono partecipare alla Endurance light.

Concorrenti sotto i sedici anni devono partecipare accompagnati da un adulto, i concorrenti sotto i diciotto anni necessitano di un'autorizzazione scritta di un genitore.

Nell'endurance light un cavaliere può partecipare massimo due volte, successivamente deve partecipare alla EVG 1.

3.2. Assicurazioni

I concorrenti sono responsabili di ogni tipo di danno che causano a loro stessi, ai cavalli o ai loro aiutati durante la manifestazione. I concorrenti devono possedere una RC privata e assicurazione infortuni. Eventuali danni sono da riportare necessariamente alla giuria.

3.3. Equipaggiamento

È obbligatorio un casco omologato, l'abbigliamento durante la prova deve coprire le spalle ed essere adatto all'uso. Il numero di partenza deve essere portato in modo visibile durante tutta la durata della prova.

È vietato l'utilizzo di speroni in ogni prova.

Durante la premiazione è obbligatorio un abbigliamento idoneo (pantaloni corti, sandali, abbigliamento che non copre le spalle sono vietati) i premi, dopo una valutazione, possono essere trattenuti dalla giuria.

3.4. Comportamento

Se un concorrente sul percorso corre più lento rispetto ai concorrenti successivi più veloci che vogliono superare, esso deve cedere il posto quanto prima.

Un concorrente che prima della partenza o che durante la gara viene squalificato o escluso non può rimanere sul percorso e deve allontanarsi dal percorso. Il concorrente non ha diritto a proseguire la gara.

Eccezioni sono casi nei quali non si presenta alcuna alternativa idonea.

Con cavalli squalificati non possono essere intraprese escursioni private dal luogo della manifestazione.

A cavallo durante la gara è assolutamente vietato fumare, nuoce gravemente alla salute e ha un impatto negativo sulla disciplina.

Il concorrente è consapevole che la gara viene eseguita su un percorso pubblico e quindi può accadere di incrociare pedoni, ciclisti e altri cavalieri durante la competizione. Questi sono da trattare con rispetto e sono da superare al passo. Un mancato rispetto di questa regola di comportamento basilare comporta la squalifica.

Un concorrente può essere monito o escluso dalla giuria in ogni momento dalla gara a causa del suo comportamento. La giuria accetta indicazioni di altri concorrenti e si comportano di conseguenza.

Un fiocco rosso sulla coda rappresenta un segnale che il cavallo scalcia.

4. Funzioni ufficiali

4.1. *Giuria*

La giuria è composta da almeno un giudice, un presidente veterinario e il presidente OKV. La giuria può squalificare singolarmente o all'unisono un concorrente o il suo cavallo dalla prova.

I componenti della giuria hanno il compito di supervisionare il buon funzionamento delle prove. Un giudice può essere al contempo Presidente OKV.

I veterinari supervisionano la salute e il benessere dei cavalli durante tutta la manifestazione come anche il rispetto delle regole in tutti gli aspetti veterinari.

Nell'impiego di più veterinari viene definito un presidente veterinario.

5. Regolamentazioni tecniche

5.1. *Iscrizioni e percorso*

Con l'iscrizione il cavaliere si impegna a pagare la tassa di iscrizione. Iscrizioni dopo il termine non vengono più tenute in considerazione. L'OKV può limitare il numero di partecipanti totali.

Tutte le informazioni importanti e il percorso definitivo devono essere accessibili a tutti tramite una bacheca sul posto gara e al più tardi un'ora prima della gara.

Per tutto il resto i concorrenti devono informarsi da soli.

La marcatura del percorso avviene in genere con la calce al suolo e ogni cinque chilometri si troverà un cartello con la velocità minima e massima ammessa.

Il concorrente deve percorrere il tracciato seguendo la marcatura. Ogni errore di percorso deve essere corretto dal momento che si compie l'errore (tornare indietro).

5.2. Partenza e arrivo

I concorrenti partono se possibile in coppia. I tempi di partenza sono definiti dall'organizzazione, i cavalli non possono oltrepassare la linea di partenza prima del segnale di partenza. Se un cavallo oltrepassa in anticipo la linea di partenza il concorrente deve correggere l'errore immediatamente e annunciarlo ai presenti alla partenza.

La linea di partenza e di arrivo devono essere superate a cavallo (in sella).

Cavallo e cavaliere soprattutto all'ultimo chilometro devono muoversi in direzione dell'arrivo con un passo minimo di 5km/h (regolare-continuativo).

La velocità di una prova endurance light consiste in almeno in 7km/h e massimo 12km/h di conseguenza viene calcolato un tempo massimo e minimo di cavalcata per il percorso previsto.

Il tempo di cavalcata è la durata completa della gara quindi da quando si parte fino a tagliare il traguardo. Viene squalificato chi fuori dai tempi sia minimi che massimi (velocità prescritta).

Tutti i binomi che superano con successo la visita finale vengono premiati e viene stilata una classifica in base alla graduatoria (qualifica).

5.3. Andatura

I concorrenti sono liberi di scegliere l'andatura durante il percorso. In determinati tratti di percorso l'OKV può imporre l'andatura. Non rispettare l'imposizione dell'andatura porta alla squalifica del binomio. Lungo il percorso i cavalieri possono condurre o seguire i loro cavalli.

6. Regolamentazioni veterinarie

6.1. *Controlli veterinari*

Prima e dopo la prova vengono effettuati dei controlli veterinari durante la visita veterinaria (vet. gait).

Le visite comprendono la valutazione clinica delle condizioni generali e dell'apparato locomotorio tenendo conto della performance atletica.

La visita veterinaria si svolge nel seguente modo: il cavallo deve essere presentato in cavezza o con la testiera, senza sella, senza stinchiere o fasce.

Il cavallo può essere accompagnato al massimo da due persone in visita veterinaria. I cavalli che portano scarpette le devono indossare durante la visita.

I risultati delle visite vengono messi a protocollo sul cartellino veterinario. Ulteriori controlli clinici possono essere eseguiti dalla giuria o dai veterinari impiegati nella prova, in qualsiasi momento, su tutti o solo alcuni cavalli se lo ritengono necessario per il benessere dell'animale.

6.2. *Valutazione dei parametri clinici*

La frequenza cardiaca non deve superare i 60 battiti al minuto (visita preliminare e visita finale). Il cambiamento del limite della frequenza cardiaca massima può essere modificato dalla giuria in caso di condizioni ambientali estreme e deve essere comunicato ai concorrenti prima dell'inizio della gara.

Oltre alla frequenza cardiaca vengono valutati di routine i seguenti parametri:

- impressione generale
- andatura
- frequenza respiratoria
- tempo di riempimento capillare
- disidratazione
- peristalsi intestinale

Un cavallo con un'irregolarità di andatura al passo o al trotto può essere escluso dalla gara in ogni momento da un veterinario.

6.3. Eliminazione del cavallo

Un cavallo viene eliminato se i veterinari di turno lo reputano necessario per salvaguardare la salute dell'animale. La loro decisione è indiscutibile.

6.4. Ritiro del cavallo

Se un concorrente ritira il suo cavallo in un controllo veterinario (vet. gait) o dopo aver passato il traguardo deve comunque recarsi in visita entro 30 min.

Il ritiro deve essere comunicato al veterinario prima dell'inizio della visita.

Se un concorrente ritira il suo cavallo durante il percorso questo deve essere portato in visita al campo base e/o all'arrivo.

7. Sistema di qualifica EL-FINAL

Tutti i cavalieri che hanno concluso la visita veterinaria in modo positivo (classificati) EL vengono considerati alla premiazione e viene stilata una classifica.

Per ogni binomio (cavallo-cavaliere) vengono attribuiti i seguenti punti di classifica:

1. Rang = 40 Punkte	11. Rang = 20 Punkte	21. Rang = 10 Punkte
2. Rang = 35 Punkte	12. Rang = 19 Punkte	22. Rang = 9 Punkte
3. Rang = 30 Punkte	13. Rang = 18 Punkte	23. Rang = 8 Punkte
4. Rang = 29 Punkte	14. Rang = 17 Punkte	24. Rang = 7 Punkte
5. Rang = 27 Punkte	15. Rang = 16 Punkte	25. Rang = 6 Punkte
6. Rang = 25 Punkte	16. Rang = 15 Punkte	26. Rang = 5 Punkte
7. Rang = 24 Punkte	17. Rang = 14 Punkte	27. Rang = 4 Punkte
8. Rang = 23 Punkte	18. Rang = 13 Punkte	28. Rang = 3 Punkte
9. Rang = 22 Punkte	19. Rang = 12 Punkte	29. Rang = 2 Punkte
10. Rang = 21 Punkte	20. Rang = 11 Punkte	30. Rang = 1 Punkte

Dopo ogni gara viene pubblicata una classifica provvisoria. Per partecipare alla EL-FINALE bisogna ottenere più punti possibili.

Si accede alla EL-FINALE tramite invito personale che viene valutato dalla giuria.

Alla EL-FINALE bisogna presentarsi con lo stesso binomio (cavallo-cavaliere).



Durante EL-FINALE vengono valutate tre categorie:

- Vincitore finale, vincitore della finale
- Vincitore della coppa, somma di tutti i punti della stagione EL più i punti della finale
- Vincitore Associazione, punteggio della stagione EL più punteggio della finale e migliore dell'associazione di appartenenza

Il vincitore della coppa viene invitato all'assemblea generale DVE e viene premiato in quella occasione. Il vincitore dell'associazione potrebbe essere premiato successivamente al giorno della finale.

8. Validità

Questo regolamento è stato sottoposto al comitato OKV e valido dal 01.01.2023